

مذكرة الأول

في الكمبيوتر

للصف الثالث الإعدادي

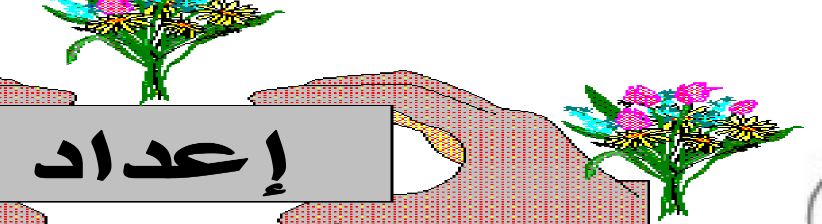
الفصل الدراسى الأول والثانى

مذكرة ليلة الإمتحان

وتتضمن جزئين

الجزء الأول : - ملخص مبسط لكل فصل

الجزء الثانى : - أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية



إعداد

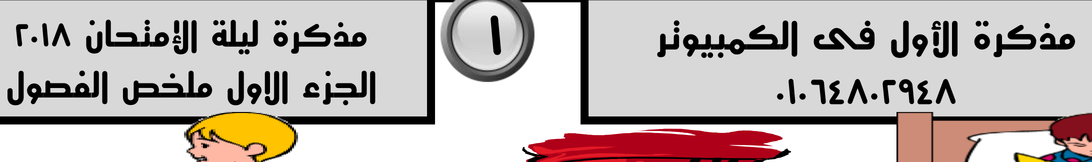
Mr-Nasser



شعارنا الثقة والتميز

فنحن نختلف عن الأخرين

2018





الجزء الأول ملخص الترم الأول

الفصل الأول حل المشكلات

المشكلة Problem موقف يتطلب حله أو هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه

حل المشكلة Problem Solving الخطوات المتبعة للوصول للهدف أو الناتج

الخوارزمية Algorithm الخطوات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة

خرائط التدفق Flowchart تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية

مراحل حل المشكلة (١) تحديد المشكلة (٢) إعداد خطوات الحل (الخوارزمية) (٣) تصميم البرنامج على الكمبيوتر (٤) إختبار البرنامج وتصحيح أخطائه (٥) توثيق البرنامج

مميزات الخرائط (١) تسهل فهم المشكلة (٢) تسهل كتابة البرنامج (٣) شرح البرنامج (٥) توثيق البرنامج

الرمز الطرفي	البداية والنهاية	⬭
متوازى الأضلاع	الادخال والإخراج	▱
المستطيل	المعالجة أو العملية الحسابيه (المعادلة)	▭
المعين	إتخاذ قرار (شرط)	◇
الأسهم	خطوط إتجاه تربط بين الأشكال	→ ↓ ← ↑

☒ يكتب قبل المدخلات كلمة واحدة من الكلمات الآتية Input- Get- Read – Enter

☒ يكتب قبل المخرجات كلمة واحدة من الكلمات الآتية Write–Output – Print

الفصل الثاني مقدمة لغة الفيجوال بيزك دوت نت

(١) إنشاء مشروع جديد	(١) إفتح قائمة ملف File (٢) إخترمشروع جديد New Project
(٢) إضافة مشروع جديد	(١) إفتح قائمة File (٢) إختر إضافة Add (٣) إختر New Project
(٣) حفظ المشروع	(١) إفتح قائمة ملف File (٢) إختر Save All
(٤) إضافة نموذج	(١) افتح قائمة Project (٢) اختر Add Windows Form
(٥) تشغيل المشروع والكود	F5 لتشغيل المشروع و F7 لتشغيل الكود



لغة البرمجة Programming Language مجموعة من الاوامر تكتب بحروف انجليزية وفقا لقواعد معينة

لغة الفيجول Visual Basic .Net إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى وهى سهلة التعلم

لغة الكمبيوتر هى لغة الآلة و تتكون من صفر ، واحد (٠ ، ١)

المترجم Compiler برنامج يقوم بترجمة الأوامر الى لغة الآلة

كل كائن Object له (١) خصائص Properties مثل (الحجم واللون والشكل) **(٢) أحداث** Events مثل (Click أو D-Click) **(٣) وسائل** Method سلوك معين يقوم به الكائن عند وقوع الحدث **(٤) إجراءات** Procedures مجموعة من الأوامر لها اسم تنفذ عند استدعاء الاسم (وقوع الحدث)

استخدامات لغة الفيجول بيزيك (١) انتاج تطبيقات ويب (٢) انتاج تطبيقات مكتبية (نوافذ)

مميزات وصفات لغة V.B.Net (١) كائنية التوجه لان برامجها تعمل من خلال الكائنات (٢) موجهة بالحدث لان اوامرها تنفذ عند وقوع الحدث

مكونات إطار العمل (١) مكتبات (٢) مترجمات (٣) بيئة تشغيل

شاشة IDE بيئة التطوير المتكاملة ومكوناتها هى

١) نافذة النموذج	نافذة يصمم عليها واجهة البرنامج
٢) صندوق الأدوات	يحتوى على الأدوات
٣) نافذة الخصائص	لضبط خصائص الأدوات
٤) نافذة الحل	تحتوى على أسماء المشروعات ومجلداتها وملفاتها

☒ تختلف الخصائص المعروضة بنافذة الخضائص حسب العنصر (الكائن) النشط فى شاشة IDE

الفصل الثالث

ضبط خصائص أدوات التحكم

(١) أداة زر إختيار بديل واحد Radiobutton	أداة تعرض عدة بدائل لاختيار بديل واحد فقط
(٢) أداة صندوق الإختيار Checkbox	أداة تعرض عدة بدائل لاختيار بديل واحد أو أكثر
(٣) أداة صندوق القائمة Listbox	أداة تعرض قائمة من العناصر
(٤) أداة صندوق التحرير والسرد Combobox	أداة تعرض قائمة من العناصر تنسدل لاختيار إحداها
(٥) أداة زر الأمر Button	أداة تنفذ مهمة معينة عند النقر عليها



(٦) أداة العنوان Label	اداة تعرض نص لايمكن تغييره اثناء تشغيل البرنامج
(٧) أداة صندوق الكتابة Textbox	أداة لادخال بيانات نصية اثناء تشغيل البرنامج
(٨) أداة صندوق المجموعة Groupbox	أداة لاحتواء مجموعة من الأدوات ذات الوظيفة الواحدة

خصائص النموذج

(١) Name	الإسم
(٢) Text	النص الظاهر
(٣) Backcolor	لون الخلفية
(٤) Righttoleft	اتجاه الكتابة
(٥) Righttoleftlayout	تخطيط الادوات
(٦) Controlbox	إظهار أو إخفاء صندوق التحكم
(٧) Maximizebox	إظهار او اخفاء صندوق التكبير
(٨) Minimizebox	إظهار او اخفاء صندوق التصغير
(٩) Formborderstyle	شكل حدود النموذج او اخفائها
(١٠) Windowstate	حالة النموذج أو حجمه سواء فى وضع تكبير أو تصغير أو عادى

خصائص الادوات

الأداة	الخصائص ووظيفتها
١) أداة Radiobutton ٢) أداة Checkbox	Checked : اختيار الأداة او عدم اختيارها True (تم اختيارها) False (لم يتم اختيارها)
٣) أداة Listbox	(١) Items اضافة عناصر القائمة (٢) Sorte : ترتيب العناصر او عدم ترتيبها True (مرتبة) False (غير مرتبة) (٣) Selectionmode : إختيار عنصر واحد أو أكثر
٤) أداة Combobox	(١) Items : اضافة عناصر القائمة (٢) Autocompletemode : إقتراح العناصر او عدم اقتراحها





	(٣) Autocompletesource : مصدر العناصر المقترحة لعملية الاكمال
٥) أداة Button	(١) Location : موقع الاداة (٢) Size : حجم الاداة (ارتفاع وعرض الاداه)
٦) أداة Label	(١) Borderstyle : شكل حدود الاداة وإمكانية إخفائها (٢) Autosize : تغير حجم الاداة تلقائيا حسب النص المكتوب أو يدويا True (تلقائيا) False (يدوى بالفارة)
٧) أداة Textbox	(١) Maxlength : عدد الحروف المسموح بها للكتابة (٢) Passwordchar : تحديد رمزا سيظهر بدلا من حروف كلمة السر (٣) Multiline : الكتابة على أكثر من سطر أو سطر واحد True (تعدد السطر) False (سطر واحد)

☒ هناك خصائص مشتركة بين الادوات مثل Text – Name – font-forecolor-backcolor-righttoleft

☒ الخاصية Font تستخدم لتحديد نوع وشكل وحجم الخط والخاصية Forecolor لتحديد لون الخط

الفصل الرابع

نافذة الكود

نافذة الكود Code Window نافذة لكتابة أوامر البرنامج

طرق فتح نافذة الكود عدة طرق (١) مفتاح F7 (٢) من قائمة View اختر Code

معالج الحدث Event Handler اجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به

مكونات معالج الحدث (اسم الاجراء) (١) اسم أداة التحكم (الكائن) (٢) اسم الحدث

ControlName.Property=value

اسم أداة التحكم أو الكائن — الخاصية — القيمة

ظهور النص جمهورية مصر العربية على الاداة Label1.Text="جمهورية مصر العربية"

Label1.Autosize = True حجم الاداة سيتغير تلقائيا

انتهى الملخص بحمد الله للترم الأول



الجزء الثانى أهم الأسئلة وإجاباتها للترم الأول

السؤال الأول ضع علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة وعلامة ✗ أمام العبارة الخطأ

(١) خرائط التدفق تستخدم أشكالا قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل المشكلة ما ✓

(٢) خرائط التدفق لا تستخدم اشكال وخطوات لتمثيل خطوات حل المشكلة ✗

(٣) خرائط التدفق هي تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة ✓

(٤) يمكن إستخدام أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. ✗

(٥) خرائط التدفق يتم رسمها باستخدام برامج الكمبيوتر فقط ولا يمكن رسمها على الورق ✗

(٦) خريطة التدفق توفر توثيق افضل للبرنامج وخصوصا اذا كان البرنامج معقدا ✓

(٧) تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلي برنامج ✓

(٨) يستخدم الرمز ⬭ للتعبير عن البداية والنهاية فى خريطة التدفق ✓

(٩) يستخدم رمز المستطيل ▭ ليعبر عن عملية إدخال بيانات. ✗

(١٠) الرمز ▭ يستخدم للتعبير عن عمليات المعالجة ✓

(١١) الرمز ▭ يستخدم للتعبير عن عملية معالجة واحدة ✗

(١٢) يستخدم الشكل ◇ لتمثيل عملية إتخاذ القرار فى خرائط التدفق ✓

(١٣) المشكلة تعني هدف أو ناتج مطلوب الوصول إلية . ✓

(١٤) إعداد كوب من الشاي يعتبر مثالاً لمشكلة . ✓

(١٥) حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلي هدف أو ناتج . ✓

(١٦) توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما . ✓

(١٧) اختبار صحة البرنامج يعني التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . ✓

(١٨) اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما . ✗

(١٩) توثيق البرنامج يعني التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . ✗

(٢٠) توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة . ✗

(٢١) الخوارزمية Algorithm عبارة عن مجموعة الأجراءات المرتبة ترتيبً منطقيًا لحل مشكلة معينة ✓

(٢٢) الخوارزمية هى اول مراحل حل المشكلة ✗

(٢٣) فى الصيغة الاتية C=A+B تمثل C المتغير ✓

(٢٤) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث . ✓

(٢٥) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي . ✓

(٢٦) تتميز لغة البرمجة VB.NET بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوي العالي . ✗

(٢٧) تصنف لغة البرمجة VB.NET كإحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي بسبب سهولة تعلمها . ✓

(٢٨) تستخدم لغة البرمجة VB.NET فى إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب . ✓

(٢٩) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET إنه لا يمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية . ✗

(٣٠) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET استخدامها فى إنتاج تطبيقات ويب فقط . ✗

(٣١) لغات البرمجة كائنية التوجه هي اللغات التي تعمل من خلال كائنات بالذاكرة. ✓

(٣٢) كل لغات البرمجة التي تقوم بتنفيذ مجموعة من التعليمات والأوامر تعتبر من لغات البرمجة الموجهة بالأحداث ✗

(٣٣) يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين . ✓

(٣٤) الأحداث والإجراءات الخاصة بأي كائن فى لغة البرمجة VB.NET يطلق عليها خصائص Properties ✗

(٣٥) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التي يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى لغة VB.NET ✓

(٣٦) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لإجراءات يمكن ان تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.NET . ✗

(٣٧) الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة VB.NET. ✗

(٣٨) الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة VB.NET . ✗

(٣٩) الضغط Click و D-Click نماذج لبعض الأحداث التي يمكن أن تقع على كائن فى لغة VB.NET ✓

(٤٠) إطار العمل NET Framework. يحتوي على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج لغات البرمجة فى Visual Studio ✓

(٤١) المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر التي يكتبها المبرمج من لغة المستوي العالي إلي لغة الألة . ✓

(٤٢) المترجمات فى إطار العمل NET Framework. عبارة عن بيئة تشغيل التطبيقات التي يتم إنتاجها بلغة البرمجة VB.NET ✗

(٤٣) بيئة التطوير المتكاملة يقصد بها IDE ✓

(٤٤) يعتبر Visual Studio بيئة تطوير متكاملة IDE لأنها تضم مجموعة من الأدوات والعناصر اللازمة لإنتاج تطبيقات . ✓

(٤٥) تختلف قائمة العناصر الموجودة بنافذة الخصائص حسب العنصر النشط ✓

(٤٦) وظيفة الخاصية Righttoleft لنافذة النموذج Form تحديد إتجاة أدوات التحكم من اليمين إلي اليسار ✓

(٤٧) وظيفة الخاصية Righttoleft لنافذة النموذج Form تحديد حالة النموذج على الشاشة فى وضع تكبير أو تصغير . ✗


(٤٨) ضبط الخاصية Controlbox لنافذة النموذج يتحكم فى إظهار Form فى وضع التكبير عند تشغيل البرنامج ✗

(٤٩) تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم . ✓

(٥٠) تستخدم الخاصية Name فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم كأسم للنافذة . ✗

(٥١) ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form يُطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على نافذة النموذج . ✓

(٥٢) الخاصية Windowstate يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج Form فى نمط التشغيل فقط . ✓

(٥٣) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Location . ✓

(٥٤) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Size . ✗

(٥٥) إدراج أدوات التحكم تلقائيًا على نافذة النموذج Form يكون عند الإحداثى (0.0) فى منتصف نافذة النموذج . ✗

(٥٦) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدويًا إذا كانت Autosize = False . ✓

(٥٧) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدويًا إذا كانت Autosize = True . ✗

(٥٨) تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية Passwordchar . ✓

(٥٩) تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية Autosize . ✗

(٦٠) يشترك كلٍ من أداة Listbox وأداة Compobox فى الخاصية Items . ✓

(٦١) يشترك كلٍ من أداة Listbox وأداة Combobox فى الخاصية Suggest . ✗

(٦٢) أداة التحكم التي تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي Groupbox . ✓

(٦٣) أداة التحكم التي تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي Listbox . ✗

(٦٤) عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج لإختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو Chechbox ✗

(٦٥) Combobox اداة تسمح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج ✓

(٦٦) تستخدم اداة Radio Button فى حالة اعطاء المستخدم امكانية اختيار اكثر من بديل ✗

(٦٧) عند ضبط اى خاصية من نافذة الخصائص يظهر اثرها فورا ✗

(٦٨) لا توجد خصائص (Properties) مشتركة بين أداة تحكم (Control) وأخرى ✗

(٦٩) يمكن للمستخدم عدم اختيار أي عنصر في أداة التحكم (Checkbox) ✓

(٧٠) لضبط لون الخلفية لنافذة النموذج نستخدم الخاصية Backcolor ✓

(٧١) لفتح نافذة الكود الخاصة بنافذة النموذج نضغط على مفتاح F5 ✗

(٧٢) يتكون اسم معالج الحدث من. اسم أداة التحكم و اسم الحدث ✓

(٧٣) عند ضبط خاصية برمجيا تكون قيمتها فى الطرف الايمن من معادلة التخصيص ✓



السؤال الثانى إختر الإجابة الصحيحة

(١) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول لهدف أو ناتج (تحديد المشكلة – المشكلة – حل المشكلة)

(٢) عند رسم خرائط التدفق نستخدم (أشكالاً قياسية وخطوط – جميع الرموز الهندسية – شكل هندسى واحد)

(٣) مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة (المشكلة – الخوارزمية – اختبار صحة البرنامج)

(٤) التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء (اختبار صحة البرنامج – توثيق البرنامج – الخوارزمية)

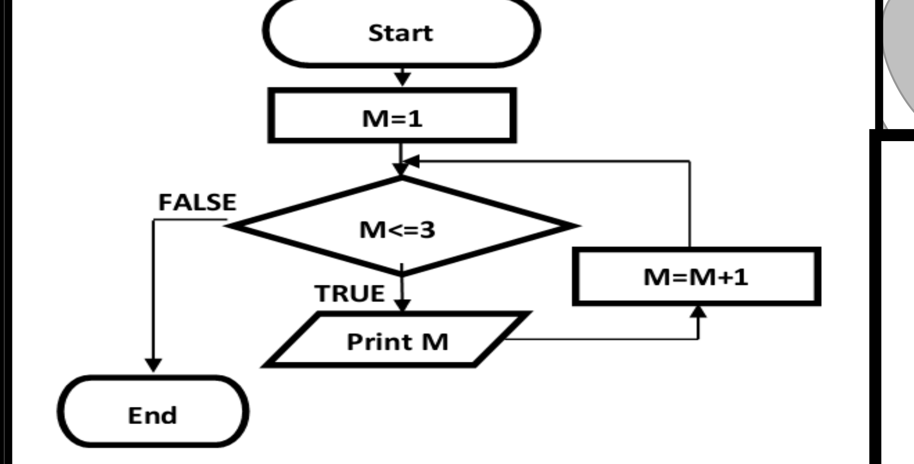
(٥) كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما (توثيق البرنامج – اختبار صحة البرنامج – خرائط التدفق)

(٦) يتضمن أسلوب حل المشكلة عدة مصطلحات والمصطلح المُعبر عن إعداد كوب من العصير هو (خريطة التدفق – خوارزمية – مشكلة .)

(٧) يتضمن أسلوب حل المشكلة عدة مصطلحات والمصطلح المُعبر عن مسألة رياضية هو(خوارزمية – مشكلة – تصميم برنامج على الكمبيوتر.

(٨) تمثيل تخطيطى يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية (المشكلة – الخوارزمية – خرائط التدفق)

(٩) فى خريطة التدفق التالية :



عدد مرات التكرار (طباعة قيمة M) هـــــو
(٢ - ٣ - ٤)

قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية تساوى
(٢ - ٣ - ٤)

(١٠) اول مراحل حل المشكلة(خطوات الحل — تحديد المشكلة — تحديد المدخلات)

(١١) تعتمد لغة البرمجة كائنية التوجه علي (استخدام تطبيقات مكتبية – استخدام تطبيقات الويب – كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر)

(١٢) تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو ويب باستخدام (كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر – لغة VB.NET – خصائص وأحداث .)

(١٣) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها (خصائص – إجراءات – أحداث .)

(١٤) النقر Click على زر الأمر يعتبر (خاصية – إجراء – حدث)

(١٥) مجموعة الاوامر والتعليمات التي ترغب فى تنفيذها(خصائص – إجراءات – أحداث)

(١٦) مصطلح Properties يشير إلي (السمات التي تصف الكائن وتميزة – الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها)

(١٧) مصطلح Events يشير إلي (السمات التي تصف الكائن وتميزة – الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها .)

(١٨) مصطلح Procedures يشير إلي (السمات التي تصف الكائن وتميزة - الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن - **الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها** .)

(١٩) المكتبات والمترجمات وبيئة تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونة لـ (Event - Object Oriented - Driven **.Net Framework** .)

(٢٠) بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على (Visual Basic.Net. - **Visual Studio** - .Net Framework .)

(٢١) بيئة التطوير المتكاملة (**IDE** - IPO - ERD)

(٢٢) يمكن تشغيل المشروع بالضغط على مفتاح ..(F8 - **F5** - F4 - F2)

(٢٣) وظيفة الخاصية Righttoleft لنافذة النموذج Form هي (**تحديد اتجاة أدوات التحكم من اليمين إلي اليسار** - تحديد إذا ما كان تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلي اليسار - تحديد حالة شاشة النموذج فى وضع تكبير أو تصغير)

(٢٤) الخاصية Controlbox لنافذة النموذج Form يساعد في (إظهار أو إخفاء صندوق التكبير - التحكم فى إظهار نافذة النموذج فى وضع تصغير / تكبير / عادي فى نمط التشغيل - **التحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق التحكم في نافذة النموذج** .)

(٢٥) الخاصية المستخدمة فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج هي (Name - **Text** - Formborderstyle)

(٢٦) عند ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form فإنها تُطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على نافذة النموذج من هذه الخصائص (Name - **Forecolor** - Text)

(٢٧) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا فى نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي (Formborderstyle- **Windowstate** - Righttoleft)

(٢٨) الخاصية المسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هي (Backcolor - Forecolor - **Font**)

(٢٩) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال العمليات التالية ماعدا (السحب والإفلات بإستخدام الفأرة - **ضبط الخاصية Size** - ضبط الخاصية Location .)

(٣٠) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال(**ضبط الخاصية Location** - ضبط الخاصية Size - المربعات الثمانية حول زر الأمر Button .)

(٣١) عند إدراج أي أداة تحكم بالضغط D-Click من مربع الأدوات Toolbox على نافذة النموذج ، فإن المكان الإفتراضي لإظهارها هو (الإحداثي (0.0) - منتصف نافذة النموذج - يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج .)

(٣٢) يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائيًا على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية (Autosize = False - Borderstyle = Sixedsingle - Autosize = True)

(٣٣) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدويًا إذا كانت الخاصية (Autosize = False - Borderstyle = Sixedsingle - Autosize = True)

(٣٤) الخصائص التالية جميعها لأداة Textbox ماعدا (Autosize - Multiline - Maxlength)

(٣٥) خاصية واحدة مما يلي ينفرد بها الكائن Textbox (Autosize - Name - Passwordchar)

(٣٦) القيمة الصحيحة التي يمكن استخدامها من لضبط الخاصية Passwordchar هي (PW - True - *)

(٣٧) تشترك أداة Listbox وأداة Compobox فى الخاصية (Suggest – Item - Selectionmode)

(٣٨) أداة تستخدم فى إحتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة (Combobox - Listbox - Groupbox)

(٣٩) عنصر التحكم يمكن استخدامه لاختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" (Radiobutton - Chechbox - Textbox)

(٤٠) أداة يمكن استخدامها بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل (Radiobutton - Groupbox - Checkbox)

(٤١) أداة يمكن استخدامها بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من عنصر هي (Radiobutton - Groupbox - Checkbox)

(٤٢) أداة تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد من ١٥ عنصر فى أصغر مساحة ممكنة (Combobox - Listbox - Radiobox)

(٤٣) الخاصية التى تجعل اتجاه الكتابة من اليمين الى اليسار (Borderstyle – Location – Right To Left)

(٤٤) يمكن اختيار أكثر من عنصر في حالة استخدام (Radiobutton – Groupbox – Compobox – Listbox)

(٤٥) عبارة عن اجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به (Event Handler - Solution Explorer - View Code)

(٤٦) يطلق على الاجراء الذى يستدعى عند وقوع حدث معين(Event - Function - Eventhandler)

(٤٧) يتكون اسم معالج الحدث من (اسم اداة التحكم – اسم الحدث – اسم اداة التحكم واسم الحدث)

السؤال الثالث (أ) أكمل الجمل بما يناسبها من الكلمات التالية

(New Project- Add – Toolbox –Autosize- File - Programming Language - Problem)

(١) Problem هدف او ناتج مطلوب الوصول اليه

(٢) بواسطة Programming Language تكتب مجموعة من الاوامر وفقا لقواعد معينة ويتم ترجمتها للغة الالة

(٣) عند تغير قيمة الخاصية Autosize الى True يتحدد حجم الاداة Label حسب النص الظاهر عليها


(٤) Toolbox يحتوى على ادوات التحكم التى يمكن وضعها على نافذة النموذج

(٥) لانشاء مشروع جديد نختار New Project من قائمة File

(٦) لاضافة مشروع جديد نختار New Project من القائمة الفرعية Add من قائمة File

(ب) (Autosize- –IDE- –Groupbox-Properties- Procedures - F5)

(١) لتشغيل المشروع نضغط F5

(٢) بيئة التطوير المتكاملة يقصد بها IDE

(٣) الخاصية Autosize الى تمكنك من التحكم فى حجم اداة التحكم Label بمؤشر الفارة

(٤) Groupbox يستخدم فى احتواء ادوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة Form

(٥) مصطلح Properties يشير الى السمات التى تصف الكائن

(٦) Procedures مجموعة من الاوامر تحت اسم وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر

السؤال الرابع أكتب المصطلح العلمى

(١) موقف يتطلب ايجاد حل له اى هدف مطلوب الوصول اليه المشكلة

(٢) الخطوات والانشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول الى الهدف او الناتج حل المشكلة

(٣) احد الاساليب المستخدمة فى حل مشكلة من خلال مجموعة من الاجراءات المرتبة منطقيا الخوارزمية

(٤) تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية خريطة التدفق

(٥) ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة من خلال أشكال ورسوم قياسية خرائط التدفق

(٦) تنفيذ البرنامج على مدخلات معروف نتائجها مسبقًا لاكتشاف أي أخطاء اختبار صحة البرنامج وتصحيح اخطائه

(٧) كتابة بيانات كاملة عن مراحل إعداد البرنامج وبيانات المشاركين فيه توثيق البرنامج

السؤال الخامس (أ) اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجيًا :

ControlName.Property=value

اسم أداة التحكم أو الكائن | الخاصية | القيمة

(ب) اكتب معادلات الكود الاتية

ضبط الخاصية Text **لاداة التحكم** Label 1 **بحيث تكون قيمتها " جمهورية مصر العربية "**

Label1.Text="**جمهورية مصر العربية**"

(جـ) اشرح الأكواد التالية فى ضوء دراستك للصيغة العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً :

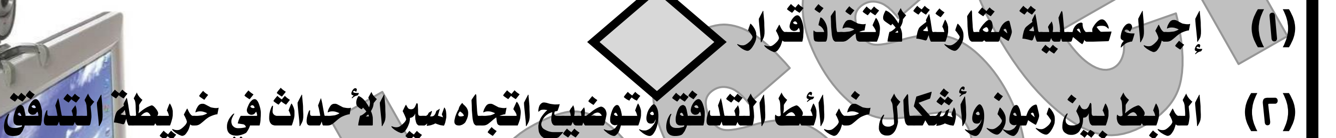
A) Button2.Text = "End" — **إظهار كلمة** End **على الاداة** Button2

B) Label1.Autosize = True — **تغير حجم الاداة** Label1 **تلقائيا حسب النص المكتوب عليها**

السؤال السادس (أ) ارسم الرمز المعبر عن كل وظيفة

(١) إجراء عملية مقارنة لاتخاذ قرار

(٢) الربط بين رموز وأشكال خرائط التدفق وتوضيح اتجاه سير الأحداث في خريطة التدفق



(٣) بداية ونهاية خريطة التدفق

(٤) إجراء عملية حسابية

(٥) قراءة أو إدخال رقم وطباعة الناتج

(ب) ارسم الرمز المعبر عن كل تعبير

(1) If A > 20

(2) C =A+5

(3) Read A,B

(4) End The Flow Chart

(5) Input X,Y

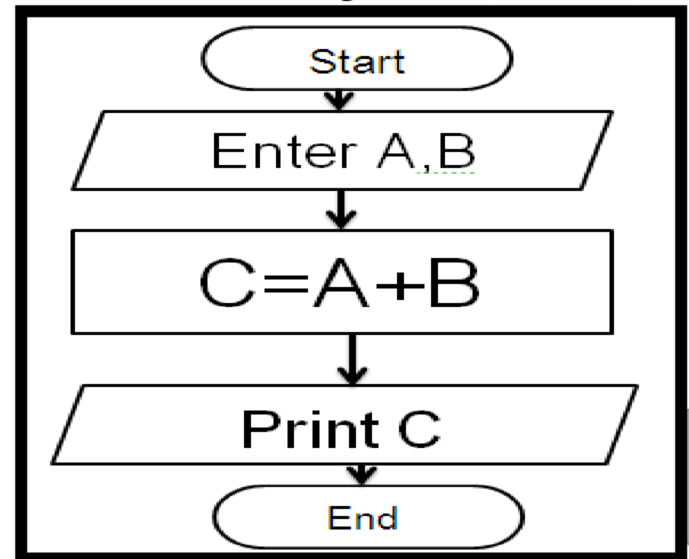
(6) Start The Flow Chart

(7) Name="Ahmed"

(8) Output A,B,10

السؤال السابع ارسم خرائط التدفق الآتية

(١) خريطة تدفق لجمع عددين يتم إدخالهما وإظهار الناتج





(٢) خريطة تدفق لطباعة كلمة (ناجح) إذا كانت الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠ وغير ذلك انهى البرنامج

(٣) خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية الصحيحة من ١ إلى ١٠

Start
M=2
M<=10
Yes
No
Print M
M=M+2
End

Start
get x
X>=50
No
yes
Print ناجح
end

إنتهى بحمده الجزء الثانى أهم الأسئلة وإجاباتها للترم الأول

أمتحان محافظة اسيوط للصف الثالث الاعدادى ٢٠١٨م

السؤال الاول : من خلال دراستك لخرائط التدفق ارسم الرمز المعبر عن كل وظيفة أو تعبير مما يلى :

١-	بداية ونهاية خريطة التدفق	(................................)
٢-	الربط بين رموز وأشكال خرائط التدفق وتوضيح اتجاه سير الاحداث فى خريطة التدفق	(................................)
٣-	IF Name = " Ahmed "	(................................)
٤-	C = A + B	(................................)
٥-	Read A and B	(................................)

السؤال الثانى : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ :

١- تنفرد اداة التحكم TextBox بالخاصية Password Char ( )
٢- تستطيع تغير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Size ( )
٣- تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر ( )
٤- تستخدم الخاصية Text فى اظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم ( )
٥- عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب " ذكر " أم " أنثى " هو Checkbox ( )

السؤال الثالث : أكمل باختيار الكلمة المناسبة مما بين القوسين :

(خاصية - .Net framework – حدث – Visual Studio - Group Box – إجراء – List Box)

١- النقر Click على زر الأمر يعتبر ....
٢- مجموعة الأوامر والتعليمات التى نرغب فى تنفيذها يطلق عليها ....
٣- الصفة التى يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها ....
٤- بيئة التطوير المتكاملة يطلق عليها ....
٥- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى ....

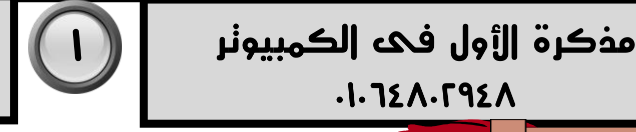
السؤال الرابع

أولاً : أكمل بيانات الخريطة التدفق الاتية لطباعة الاعداد الزوجية من ١ الى ٢٠ :

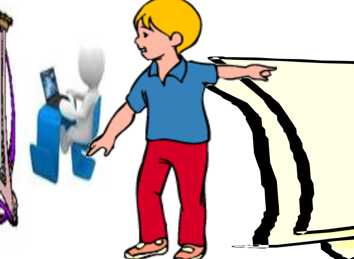
خطوات الحل	خريطة التدفق
١- بداية ٢- M=2 ٣- إذا كان .... M = m + 2	sTARtT m = 2 FALSE TRUE M = M + 2

ثانياً : اشرح الكود التالى فى ضوء دراستك للصيغة لضبط خصائص ادوات التحكم :

Label1.Autosize=true







الجزء الأول ملخص الترم الثانى

أنواع البيانات (١) البيانات الرقمية أولا صحيحة (١) Byte (٢) Short (٣) Integer (٤) Long

ثانيا غير صحيحة (العشرية) (١) Single (٢) Double (٣) Decimal

(٢) البيانات الحرفية (١) Char حرف واحد (٢) String مجموعة حروف

(٣) البيانات المتنوعة (١) Date تاريخ (٢) Object كائن (٣) Boolean منطقى

كل نوع بيان له (١) مساحة تخزينية يشغلها فى الذاكرة RAM مؤقتا مثل **Integer** يشغل ٤ بايت

(٢) مدى (حد أدنى وحد أقصى من القيم) مثل مدى الـ Byte من صفر إلي ٢٥٥

ملاحظه النوع Boolean له قيمتان فقط True أو False مثل نوع الطالب (ذكر-أنثى)

	المتغيرات	الثوابت
المفهوم	أماكن محجوزة فى الذاكرة لها اسم و نوع بيان و يخزن بها قيم تتغير أثناء تنفيذ البرنامج	أماكن محجوزة فى الذاكرة لها اسم و نوع بيان و يخزن بها قيم لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج
الإعلان	Dim اسم المتغير As نوع البيان=قيمة ابتدائية Dim Area As Byte =15	Const اسم الثابت As نوع البيان = قيمة ثابته Const Pi As Single=22/7
شروط التسمية	(١) يبدأ بحرف انجليزي أو علامة الشرطة السفلية (_) (٢) يمكن استخدام حروف أخرى وأرقام و رمز الشرطة السفلية بعد الحرف الأول أو(_) (٣) عدم استخدام العلامات الخاصة كالمسافة وعلامة التعجب والاقواس (?,*,^,-,+,.) (٤) عدم استخدام الكلمات المحجوزة للبرنامج مثل أنواع البيانات والخصائص على مستوى التصنيف أو Dim أو As (٥) يفضل أن يعبر اسمه عن غرضه أو محتواه	

جملة التخصيص (التخزين) جملة من طرفين بينهما علامة تخصيص (=) أو تعيين قيمة لمتغير

(١) التخصيص للمتغيرات يتم أثناء الاعلان أو فى مرحلة لاحقة

(٢) التخصيص للثوابت يتم أثناء الاعلان فقط (٣) & تستخدم للربط (٤) Vbcrlf تستخدم فى انشاء سطر جديد

(٥) Me تعبر عن نافذة النموذج Form الحالية

(٦) القيم الحرفيةتوضع بين علامتى تنصيص " " مثل "مصر" = Const Cinema As String




(٧) التاريخ والوقت يوضع بين رمزين # # مثل Const Birthdate As Date = #1/25/2011#

الملاحظات (التعليقات) تساعد على فهم الاوامر وتكتب أمامها (') أو REM

أنواع الاخطاء التى تحدث عند كتابة الكود وكيفية التغلب عليها

	Syntax Errors اللغوية	Logic Error المنطقية	Runtime Error أثناء التشغيل
السبب	(١) كتابة الكود بطريقة غير سليمة مثل Din (٢) نقص فى جملة الاعلان مثل Const Area As byte (٣) خطأ فى الصيغة العامة لاوامر اللغة وقواعدها مثل • Dimension X As Byte • Const X As Integer	بناء المعادلات (التعبيرات الحسابية -القوانين لرياضية) مثل قانون مساحة الدائرة Area = Pi + Radius ^2	تظهر بعد الضغط على F5 وغالبا ما تكون فى جمل التخصيص (١) إدخال قيم لا تناسب نوع البيان (٢) إدخال قيم لا تناسب مدى نوع البيان

خطوات تنفيذ العمليات في الـ VB.Net (١) فك الأقواس من الداخل الى الخارج (٢) فك الأسس

(٣) الضرب أو القسمة أيهما أولا من اليسار إلى اليمين (٤) الجمع أو الطرح أيهما أولا من اليسار الى اليمين



التعبير الشرطى (الشرط) جزء من كود البرمجة ناتجه صواب True أو خطأ False بناءا على قيمة المتغير

التعبير الشرطى	الناتج	التعبير الشرطى	الناتج
100 < > 300	True	100 < > 100	False

	IF...Then	IF.....Then...Else	Select...Case
الاستخدام	عند وجود إختيار واحد	عند وجود اختيارين	عند وجود أكثر من اختيارين
	IF X >= 50 Then MsgBox " ناجح " End If End Sub	IF X >= 50 Then MsgBox " ناجح " Else MsgBox "راسب" End If End Sub	Select Case X Case X = 0 MsgBox " تساوى صفر " Case X > 0 MsgBox " أكبر من الصفر " Case X < 0 MsgBox = " أصغر من الصفر " End Select End Sub

يتم تنفيذ ما بعد Then اذا كان الشرط True و تنفيذ ما بعد Else إذا كان الشرط " False "

يمكن كتابة جملة IF فى سطر واحد وفى تلك الحالة لاتكتب كلمة End If

If X >=50 Then Msgbox "ناجح " Else Msgbox "راسب "



الفصل الثالث

التكرار والإجراءات

جملة For...Next	جملة Do while .... Loop
تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقا	تستخدم عند عدم معرفة عدد مرات التكرار مسبقا

برنامج لعرض الاعداد من ١ : ٣

For اسم المتغير = قيمة البداية To قيمة النهاية Step قيمة الزيادة
Msgbox " اسم المتغير "
Next اسم المتغير
End sub

```
For M = 1 to 3
    MsgBox (M)
Next
End Sub
```

(١) قيمة الزيادة (الخطوة) Step استعمالها اختيارى اذا كانت قيمة الزيادة موجب واحد فقط

(٢) ففى حالة عدم استخدام قيمة الزيادة (الخطوة) Step يتم الزيادة بمقدار واحد تلقائيا (افتراضيا)

(٣) يمكننا جعل قيمة البداية أكبر من قيمة النهاية وفى هذه الحالة يجب أن تكون قيمة الزيادة Step سالبة (مهمة جدااااااا) مثل For N = 10 To 2 Step -2

(٤) عرض الاعداد الفردية من ١ الى ١٠ الحل For M= 1 To 10 Step 2

(٥) عرض الاعداد الزوجية من ٢ الى ١٠ الحل For M= 2 To 10 Step 2

الاجراء Procedure : مجموعة من الأوامر لها اسم يتم تنفيذها عند استدعاء (كتابة) الاسم

ملاحظة هامة الاجراءات يعلن عنها مرة واحدة فقط و يمكن استدعاؤها عدة مرات

أنواع الإجراءات (١) Sub فرعى لا يعود بقيمة (٢) Function (دالة) يعود بقيمة

أسباب استخدام الاعلان عن الاجراء Sub وجود كود سيتكرر كتابته فى أكثر من مكان داخل التصنيف

```
Sub Showoddoreven ( Byval Start As Integer )
For i = Start To 10 Step 2
Next
End Sub
```

(١) اسم الإجراء Showoddoreven **(٢) الوسائط** Start **(٣) نوع بيان الوسيط** Integer

أسباب استخدام الاعلان عن الدالة Function وجود كود سينتج منه قيمة مثل محيط دائرة

```
Function  Sum ( Byval First As Single , Byval Second As Single  )As Single
Dim Total As Single
Total = First + Second
Return Total
End Function
```

(١) اسم الإجراء(الدالة) Sum (٢) الوسائط First , Second (٣) القيمة الراجعة Toal

(٥) نوع البيان الخاص بـ : الدالة Single وسيط الدالة Single القيمة الراجعة Single

الفصل الرابع

التعدى الإلكترونى

مخاطر الانترنت (١) الحصول على معلومات خطا (٢) انتهاك الخصوصية (٣) انتحال الشخصية (٤) سرقة الحساب الشخصى على مواقع التواصل الاجتماعى (٥) اصابة الجهاز بالفيروسات

التعدي الإلكتروني سلوك عدوانى متعمد من شخص لاخر عبر وسائط الاتصال الإلكترونية

اغراض التعدى الالكترونى (١) التحرش (٢) المضايقة (٣) الأحراج (٤) التخويف (٥) التهديد (٦) الابتزاز

الوسائط الالكترونية التقنيات التي يستخدمها المتعدي الالكتروني

أمثلة الوسائط الالكترونية للتعدى (١) البريد الكترونى (٢) المنتديات الإلكترونية (٣) المدونات الإلكترونية (٤) الرسائل الفورية (٥) مواقع التواصل الاجتماعى مثل Facebook

أشكال (صور) التعدى الالكترونى

(١) التخفى الإلكترونى استخدام أسماء مستعارة تخفى الشخصية للإفلات من العقاب

(٢) التهديد الإلكترونى رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر .

(٣) المضايقات الإلكترونية (الابتزاز) رسائل عدائية موجهة ضد شخص أو أكثر .

(٤) الملاحقة الإلكترونية شكل من أشكال المضايقات لكن بشكل متكرربتتبع شخص فى كافة الوسائط الالكترونية

(٥) السب أو القذف الإلكترونى نشر كلمات عدائية ومبتذلة ضد شخص أو أكثر .

(٦) التشهير الإلكترونى نشرمعلومات عن شخص أو أكثر بشكل مسيئ .

(٧) الاستثناء الإلكترونى تجاهل شخص أو أكثر من خلال وسائط الكترونية .

كيف تحمى نفسك من التعدى (١) لا تشارك أحد كلمة المرور (٢) إعداد كلمة مرور لا تستنتج (٣) عدم نشر أى بيانات خاصة (٤) عدم حذف رسائل التعدى (٥) عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من خلال الانترنت (٦) عدم إرسال رسائل فى حالة غضب (٧) إنزال البرامج تحت إشراف معلمك أو ولى الأمر (٨) ابلاغ السلطات المختصة

انتهى بحمد الله ملخص الترم الثانى



الجزء الثانى أهم الأسئلة وإجاباتها للترم الثانى

السؤال الأول ضع علامة ✓ أو علامة ×

(١) تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات ✓

(٢) يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع انواع مختلفة من البيانات ×

(٣) جميع البيانات التى يتم ادخالها فى برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتا فى ذاكرة الكمبيوتر ✓

(٤) جميع أنواع البيانات التى يتم حفظها فى الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية ×

(٥) كل بيان يخزن فى ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان ✓

(٦) نوع البيان يحدد حيز التخزين الذى يشغله فى ذاكرة الكمبيوتر ومعرفة الحد الادنى والاقصى لقيمته ✓

(٧) المبرمج الجيد الذى يحسن ترشيد المساحة التخزينية فى ذاكرة الكمبيوتر ✓

(٨) يصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة ×

(٩) يصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة ×

(١٠) يصنف قيمة نوع الطالب (ذكر ام انثى) ضمن البيانات المتنوعة المنطقية ✓

(١١) صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية ×

(١٢) قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة ✓

(١٣) يقصد بالمتغيرات فى لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع ✓

(١٤) تشترط لغة VB. NET أن يكون لكل متغير اسم ونوع ومدى للبيانات التي يتم إدخالها ✓

(١٥) الاعلان عن متغير فى لغة VB.NET يعنى تحديد اسمه ونوع البيانات ✓

(١٦) جملة الاعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه ✓

(١٧) جملة الاعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه وقيمته الثابته ×

(١٨) الاعلان عن المتغيرات فى لغة VB.NET يساعد فى ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر ✓

(١٩) الاعلان عن المتغيرات مسألة شكلية لان لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتحدد نوعها تلقائيا ×

(٢٠) الجملة التالية Dim F_Name As String للاعلان عن متغير باسم F_Name ونوعه String ✓



(٢١) الجملة التالية Dim F_Name As String للاعلان عن متغير باسم F_Name ونوعه String ×

(٢٢) 55City يعتبر اسم متغير خطأ لانه يبدأ برقم ✓

(٢٣) 55City يعتبر اسم متغير صحيح ×

(٢٤) يستخد امر Dim فى الاعلان عن المتغيرات ✓

(٢٥) يستخد امر Dim فى الاعلان عن الثوابت ×

(٢٦) يستخد امر Const فى الاعلان عن المتغيرات ×

(٢٧) يستخد امر Const فى الاعلان عن الثوابت ✓

(٢٨) الثوابت فى لغة VB.NET عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة لا تتغير اثناء سير البرنامج ✓

(٢٩) الثوابت فى لغة VB.NET عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة تتغير اثناء سير البرنامج ×

(٣٠) الخطأ فى نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ منطقى Logical Error ✓

(٣١) الخطأ فى نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ لغوى Syntax Error ×

(٣٢) الخطأ الذى يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ اثناء التشغيل Runtime Error ✓

(٣٣) الخطأ الذى يظهر أثناء تشغيل او تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوى Syntax Error ×

(٣٤) القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية X=3+2*4 هى ١١ ✓

(٣٥) القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية X=3+2*4 هى ٢٠ ×

(٣٦) أحد قواعد تسمية المتغيرات او الثوابت فى البرنامج ان يبدا اسم المتغير بحرف او رقم ×

(٣٧) المتغير من النوع Double يأخذ القيمة True أو False ×

(٣٨) المتغيرات من أنواع Integer & Long تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط ✓

(٣٩) المتغيرات من أنواع (Integer & Long & Double) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحة فقط . ×

(٤٠) المعامل & هو أحد معاملات المقارنة المنطقية ×

(٤١) عدد اختيارات التفرع الممكنة مع جملة If .. Then .. Else هو ٢ ✓

(٤٢) ينفذ الكود الذى يلى Else فى If عندما يكون ناتج التعبير الشرطى True ×

(٤٣) تستخدم جملة Select Case فى حالة وجود اكثر من احتمالين للتفرع ✓

(٤٤) تستخدم جملة Select Case فى حالة اختبار أكثر من تعبير شرطى بجملة شرطيةواحدة ✓

(٤٥) الامر For……Next يستعمل فى حالة معرفة عدد مرات التكرار مسبقا ✓

(٤٦) فى حالة عدم كتابة Step مع جملة For...Next فهذا يعنى أن قيمة الزيادة صفر افتراضيا ×

(٤٧) قيمة M بعد انتهاء تنفيذ الحالة For M = 3 To 1 Step -1 هو صفر ✓



(٤٨) يمكن الخروج من الحلقة التكرارية Do...While بناء على تعبير شرطى. ✓

(٤٩) الخاصية التى تشير الى ترتيب العنصر المحدد بالأداة Listbox هى Selected Index ✓

(٥٠) الاجراء عبارة عن مجموعة من الاوامر تحت اسم معين وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر ✓

(٥١) الاجراء Procedure عبارة عن مجموعة من اوامر وتعليمات يتم تكرارها عدد محدد من المرات ×

(٥٢) الغرض من استخدام الاجراءات Procedure تكرار كتابة كود معين عدة مرات فى البرنامج ×

(٥٣) يعلن الإجراء Procedure مرة واحدة ويستدعي أي عدد من المرات ✓

(٥٤) مجموعة الاوامر والتعليمات التى يتم وضعها تحت اسم وعند تنفيذ ها تعود بقيمة نطلق عليها دالة Function ✓

(٥٥) مجموعة الاوامر والتعليمات التى يتم وضعها تحت اسم وعند تنفيذ ها تعود بقيمة نطلق عليها اجراء Procedure ×

(٥٦) عندما يكون لدينا كود معين نرغب فى تكراره فى اكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم اجراء Procedure ✓

(٥٧) عندما يكون لدينا كود معين نرغب فى تكراره فى اكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم الدالة Function ×

(٥٨) تستخدم Parameters لاستقبال قيم من خارج الاجراء عند استدعاء الاجراء ✓

(٥٩) عند استدعاء اجراء باسم Taxes(0.05) فان القيمة ين القوسين يطلق عليها Argument ✓

(٦٠) عند استدعاء اجراء باسم Taxes(0.05) فان Taxes يطلق عليها Argument ×

(٦١) الاعلان عن دالة يبدأ بـ (Function) وينتهى بـ (End Function) ✓

(٦٢) الاعلان عن دالة يبدأ بـ (Sub) وينتهى بـ (End Sub) ×

(٦٣) نلجأ لاستخدام الدالة Function اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها ✓

(٦٤) نلجأ لاستخدام الاجراء Procedure اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها ×

(٦٥) الدالة مجموعة من الاوامر باسم معين يمكن ان تاخذ وسائط (معطيات) Parameter وتعود بقيمة راجعة Values ✓

(٦٦) الدالة مجموعة من الاوامر باسم معين يمكن ان تاخذ وسائط Values وتعود بقيمة راجعة Parameter ×

(٦٧) يؤخذ على لغة VB.NET أنها سمحت للمبرمج الاعلان عن دوال واجراءات اخرى يعدها بنفسه ×

(٦٨) التعدى الالكترونى سلوك عدوانى متعمد باستخدام الوسائط الالكترونية للتحرش او المضايقة او احراج او تخويف او تهديد الاخرين ✓

(٦٩) التعدى الالكترونى يتم من خلال وسائط الكترونية مثل مواقع التواصل الاجتماعى ✓

(٧٠) التخفى الالكترونى يعتبر صورة من صور التعدى الالكترونى ✓

(٧١) المضايقة والابتزاز من اشكال التعدى الالكترونى ✓

(٧٢) التحرش والتهديد من اهم الوسائط الالكترونية المستخدمة فى التعدى الالكترونى ×

(٧٣) سرقة حساب شخص فى مواقع التواصل او بريده احد المخاطر التى نتعرض لها عبر وسائط التواصل ✓

(٧٤) مواقع التواصل الاجتماعى تساعد فى التعرف على اشخاص جدد يفضل مقابلتهم لتطوير العلاقات الاجتماعية ×

(٧٥) تمشيا مع قواعد الاستخدام الامن يفضل ان تضع كلمة مرور سهلة للبريد حتى تستيطع تذكرها ×

(٧٦) الاستثناء الالكترونى يعنى تتبع شخص معين فى كافة وسائل التواصل الالكترونية ×

(٧٧) الملاحقة الالكترونية يقصد بها ارسال رسائل الكترونية تحمل تهديد او وعيد لشخص او اكثر ×

(٧٨) لا ترد على المتعدى الالكترونياً ولا تصدق كل ما يكتبوه على الانترنت . ✓

(٧٩) قم بالإبلاغ عن التعدى الالكترونى للسلطات المختصة ✓



السؤال الثانى إختر الإجابة الصحيحة

(١) قيمة أسعار الادوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات (رقمية صحيحة-رقمية غير صحيحة-متنوعة)

(٢) قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات (حرفية-رقمية غير صحيحة-متنوعة)

(٣) نوع البيان المخزن مؤقتا فى الذاكرة يحدد (حيز تخزينى ومدى قيمته-اسم وحيز تخزينى-حيز تخزينى وقيمته)

(٤) نوع بيان يأخذ قيمة عددية صحيحة تتراوح بين 0 إلى ٢٥٥ هو (Boolean – String – Byte)

(٥) جملة الاعلان عن متغير Dim X As String تعنى الاعلان عن

(متغير اسمه X ونوعه حرفى String – متغير اسمه String ونوعه X – متغير مجهول ليس له اسم ونوعه String)

(٦) الصيغة الصحيحة للاعلان عن متغير المرتب Salary هى

(Dim Salary As Integer – Dim Salary As Byte – Dim Salary As Decimal)

(٧) الصيغة الصحيحة للاعلان عن متغير العنوان City هى

(Dim City As String - – Dim City As Byte – Dim City As Decimal)

(٨) الصيغة الصحيحة للاعلان عن متغير الاسم F_Name هى

(Dim F_Name As Integer - Dim F_Name As string – Dim F_Name As Decimal)

(٩) الصيغة الصحيحة للاعلان عن متغير النوع Gender هى

(Dim Gender As Integer - Dim Gender As Boolean – Dim Gender As Decimal)

(١٠) جملة الاعلان الصحيحة عن متغير رقمى غير صحيح اسمه Y هى

(Dim Y As Decimal – Y As Decimal – Dim Y = Decimal)

(١١) الاعلان عن متغير عدد افراد الاسرة C_Family بقيمة ابتدائية ٢ هو

(Dim C_Family As Integer = 2 - Const C_Family As Integer = 2 – Dim C_Family As Single = 2)



(١٢) عند الاعلان عن الثابت الرياضى ط نستخدم الكود
(Const Pi As Single =3.14 - Dim Pi As Single – Dim Pi As Single =3.14)

(١٣) عند الاعلان عن ثابت عجلة الجاذبية الارضية نستخدم الكود
(Const G As Single =9.81 - Dim G As Single – Dim G As Single =9.81)

(١٤) يتم تخصيص قيم الثوابت (عند الإعلان فقط - أثناء تنفيذ البرنامج فقط - جميع ما سبق)

(١٥) عند تسمية المتغيرات يجب ان (تحتوى على الرموز والعلامات الخاصة – تستخدم الكلمات المحجوزة- تبدا بحرف او علامة _)

(١٦) اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب (St_Name-st Name-Name**)

(١٧) اختر الاسم الصحيح لمتغير عنوان الموظف (5Cairo-E_Address-(Address))

(١٨) خطا يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(١٩) خطا يظهر اثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى (Logical -Runtime Syntax Error-)

(٢٠) رسالة الخطأ عند كتابة Dimension X As Byte (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(٢١) خطا فى ناتج تشغيل كود بلغة VB.NET يسمى (Logical Error-Runtime Syntax)

(٢٢) خطا فى نتيجة حساب مساحة مستطيل (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(٢٣) أول العمليات الحسابية تنفيذاً هي (الأسس – الطـــرح - الأقواس)

(٢٤) القسمة الرقمية الصحيحة يعبر عنها عن طريق (Mod - \ - Div)

(٢٥) الناتج النهائى للمتغير X للمعادلة X=3+2*4 هو (١١-٢٤-٢٠)

(٢٦) الناتج النهائى للمتغير Y للمعادلة Y=16-12/4+2 هو (١١-٣-١٥)

(٢٧) الناتج النهائى للمعادلة Y=12-2+4/2 هو (٧-٩-١٢)

(٢٨) الناتج النهائى للمعادلة Y=12-(2+4)/2 هو (٧-٩-١٢)

(٢٩) ناتج تنفيذ العملية الحسابية 2-(7+2)*2 ((5) - (14) - (-16))

(٣٠) ناتج تنفيذ العملية الحسابية 2 * (5+2) - 2 (8 -4- -12)

(٣١) فى جملة For.Next وظيفة Next (زيادة قيمة المتغير بقيمة الزيادة-مقارنة قيمة المتغير مع قيمة النهاية-كل ما سبق)

(٣٢) أفضل حلقة تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقًا (Do While-ForNext- Select Case .)

(٣٣) المتغير الذى يتحكم فى عدد مرات تنفيذ الاوامر (Loop-Counter-Repeater-Repetition)

(٣٤) عدد مرات التكرار في الجملة For X = 1 To 8 Step 4 (٢ - ٤ - ١)

(٣٥) بعد تنفيذ For Y = 2 To 10 Step 2 ما يعرض هو (٢- **٢٤٦٨١٠**- ٢٣٤٥٦٧٨٩١٠)

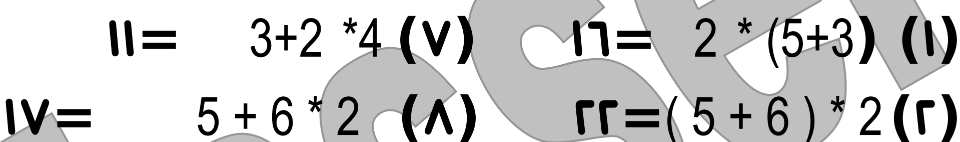
(٣٦) امر يتم تنفيذه حتى يصبح شرط التكرار خطأ هو (Do.While..Loop-For Next-End If)

(٣٧) الغرض من استخدام جملة Do While Loop هو

(تكرار كود حتى يصبح الشرط True- **تكرار كود طالما الشرط True**-تكرار كود طالما الشرط False)

السؤال الثالث (أ) رتب أولويات تنفيذ العمليات الحسابية الاتية

(١) الاقواس من الداخل الى الخارج
(٢) الاسس
(٣) الضرب والقسمة من اليسار الى اليمين
(٤) الجمع والطرح من اليسار الى اليمين


(ب)وضح ناتج تنفيذ العمليات الحسابية الاتية : -



(١) (5+3) * 2 =١٦
(٢) 2 * (5 + 6)=٢٢
(٣) 3 * 4 + 2 * 9=٣٠
(٤) 2* 5+3 =١١
(٥) 4*5+2 =١٣
(٦) 12-(2+4)/2 =٩
(٧) 4* 3+2 =١١
(٨) 2 * 5 + 6 =١٧
(٩) 2 * (7 + 2) – 2 =-١٦
(١٠) 3 * 5 + 6 =٢٣
(١١) 16-12/4+2 = ١٥
(١٢) 2 * (5+2) - 2 = -12

السؤال الرابع أكمل الجمل الاتية بكلمة بما يناسبها من بين الاقواس

(Do while ......loop – Function – For ......Next – Parameters- Procedures)

(١) تستخدم Parameters لاستقبال قيم من خارج الاجراء عند استدعاء الاجراء
(٢) نلجأ لاستخدام الدالة Function اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها
(٣) جملة For Next احد جمل التكرار المحدود حيث تستخدم عند ما نرغب فى تكرار كود لعدد محدد من المرات
(٤) تستخدم جملة Do while ...loop لتكرار كود لعدد من المرات غير معروف نهايته مسبقا
(٥) الاعلان عن الدالة يبدأ بـ Function وينتهى بـ End Function
(٦) Procedures عبارة عن مجموعة من الاوامر تحت اسم معين وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر

السؤال الخامس (أ) أعد كتابة الكود التالى بعد اكتشاف الاخطاء الثلاثة وتصويبها ليكون ناتج تنفيذه صحيحا

```
Dim X As Integer
N = Me .Textbox1.Text
IF N Mod 2 = 0
  Msgbox " الرقم زوجى "
Else
  Msgbox " الرقم فردى "
```

```
Dim N As Integer
N = Me .Textbox1.Text
IF N Mod 2 = 0   Then
  Msgbox " الرقم زوجى "
Else
  Msgbox " الرقم فردى "
End if
```

(بـ) صوب الاخطاء الاربعة بالكود حتى نحصل على نتيجة تشغيل صحيحة

```
Dim N,Product As String
Dim Str As String
For N = 1 To 10  Step -1
Str = 9 & " X " & N & " = "
Product =9 + N
Next Str
```

No	الكود الخطأ	الكود بعد التصويب
1.	Dim N,Product As String	Dim N,Product As Integer
2.	For N = 1 To 10 Step -1	For N = 1 To 10
3.	Product =9 + N	Product =9 * N
4.	Next Str	Next N

السؤال السادس (أ) أجب عن الإسئلة مستعينا بالكود التالى

```
If X >= 50 Then   Msgbox (" ناجح " )
```

(١) يتم اظهار صندوق الرسالة وعليها النص (" ناجح ") عندما تكون قيمة X أكبر من أو تساوى ٥٠ أو الشرط true

(٢) اذا كانت قيمة X=50 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

(٣) اذا كانت قيمة X=62 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

(ب) أجب عن الاسئلة التالية مستعينا بالكود

```
Private Sub Button1_Click
Dim X As Single
If X >= 50 Then
Msgbox ( "ناجح")
End If
```

(١) الغرض من البرنامج هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح اذا كانت الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠

(٢) يتم تنفيذ الكود اذا وقع الحدث Click على اداة Button1

(٣) نوع المتغير X فى الكود هو Single و Me فى الكود تشير الى نافذة النموذج Form الحالية

(٤) اذا تم ادخال القيمة 50 فى صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

(ج) أجب عن الاسئلة التالية مستعينا بالصيغة العامة لجملة التفريع If.. Then

If التعبير الشرطى Then Code 1 Else Code 2

(١) اكتب تعبير شرطى يختبر قيمة المتغير Y اذا كانت اقل من صفر Y < 0

(٢) استبدل Code 1 فى الصيغة العامة بكود يظهر نص (الرقم سالب) فى صندوق الرسالة

If Y < 0Then Msgbox (" الرقم سالب ") Else Code 2

(٣) يظهر من الصيغة العامة لجملة If ….Then ….Else أنه اذا تحقق التعبير الشرطى يتم تنفيذ Code 1 واذا لم يتحقق التعبير الشرطى يتم تنفيذ Code 2 (أكمل)

(د) أجب عن الاسئلة التالية مستعينا بسطر الكود التالى

If X>0 Then msgbox (العدد موجب) Else msgbox (العدد سالب)

(١) اكتب التعبير الشرطى فى الجملة السابقة X>0

(٢) الكود الذى يتم تنفيذه عند تحقق الشرط هو Msgbox (العدد موجب)

(٣) الكود الذى يتم تنفيذه عند عدم تحقق الشرط هو Msgbox (العدد سالب)

(و) أجب عن الأسئلة التالية مستعينا بالكود

```
If X >=50 Then
Msgbox (ناجح)
Else
Msgbox (راسب)
End If
```

(١) اذا كانت قيمة X=76 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

(٢) اذا كانت قيمة X=49 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة راسب

(٣) اعد كتابة الكود الخاص بـ Block If ليظهر على سطر واحد فقط

If X >=50 Then Msgbox (ناجح) Else Msgbox (راسب)

(ع) أكمل الجدول التالى بالكود اللازم مستعينا بالصيغة العامة للجملة الشرطية If..Then..Else وذلك لاظهار صندوق رسالة يحمل كلمة (مصر) اذا كانت قيمة المتغير Country تساوى " مصر" أو يظهر صندوق رسالة يحمل كلمة "Egypt"

١	التعبير الشرطى	Country ="مصر"
٢	جواب تحقق الشرط True	Msgbox "مصر"
٣	جواب عدم تحقق الشرط False	Msgbox "Egypt"

(هـ) أجب عن الأسئلة التالية بعد دراسة الكود التالى

```
Private Sub Button1_Click
Dim Degree As Single
Select Case Degree
Case  = 0
Me.Label2.Text = "صفر"
Case Is  < 0
Me.Label2.Text = "تحت الصفر"
Case Is  > 0
Me.Label2.Text   = "فوق الصفر"
End Select
```

(١) الغرض من الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمه (صفر) أو (تحت الصفر) أو (فوق الصفر) بناء على القيمة المدخلة مقارنة بالصفر

(٢) اذا علمت ان Degree=-3 يظهر فى صندوق الرسالة النص تحت الصفر

(٣) يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click على اداة التحكم Button1

(٤) نوع المتغير Degree هو Single

السؤال السابع (أ) أجب عن الاسئلة مستعينا بالكود التالى

(١) يتم تنفيذ الكود عندما يتم الضغط Click على اداة التحكم Button1

(٢) تم استخدام الامر Dim للاعلان عن (متغير–ثابت) من نوع متغير من نوع Integer

(٣) اسم المتغير المستخدم فى الحلقة التكرارية هو M

(٤) قيمة بداية الحلقة ١ وقيمة النهاية ٣ وقيمة الزيادة ١

(٥) يتوقف تنفيذ الحلقة عندما تصل قيمة المتغير M الى ٤

(٦) الكود الذى يتم تكراره هو Msgbox(M)

```
Private Sub Button1_Click
Dim M As Integer
For M = 1 To 3
Msgbox(M)
Next
```

(ب) أجب عن الأسئلة مستعينا بالكود التالى

```
For I = 1 to B step C
```

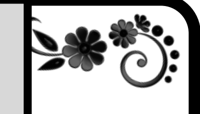
(١) الغرض من الكود عرض الاعداد من ١ الى قيمة المتغير B بزيادة قيمة المتغير C

(٢) اسم متغير العداد i و تبدأ الحلقة بالقيمة واحد (١) وتنتهى الحلقة التكرارية عند قيمة المتغير B

(٣) قيمة زيادة العداد قيمة المتغير C والغرض من Vbcrlf هو انشاء او الانتقال الى سطر جديد

(ج) أجب عن الاسئلة التالية مستعينا بالكود

```
Dim Str As String
```



```
For N = 1 To 12
Product = 3 * N
Me . Textbox1.Text=Me. Textbox1.Text & Str & Product & Vbcrlf
Next N
```

(١) الغرض من الكود هو عرض جدول ضرب ٣

(٢) الكود Dim Str As String الغرض منه الاعلان عن متغير حرفى باسم Str (صح-خطأ)

(٣) الغرض من Product = 3 * N تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ فى المتغير N للمتغير Product (صح - خطأ)

(٤) الغرض من Product = 3 * N تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ فى المتغير Product للمتغير N (صح -خطأ)

(٥) الغرض من الكود Me . Textbox1.Text=Me. Textbox1.Text & Str &Product & Vbcrlf
وضع قيمة المتغير النصى Str وناتج المتغير Product كقيمة للخاصية Text لصندوق النص Textbox1 (صح-خطأ)

(٦) الغرض من جزء الكود Vbcrlf الانتقال الى سطر جديد (صح-خطأ)

(د) أجب عن الاسئلة مستعينا بالكود

```
Private Sub But_Repeat_Click
Dim M As Integer
For M = 5 To 9 Step 2
Me .Label1.Text=Me.Label1.Text & M & Vbcrlf
Next M
```

(المطلوب رقم ٧)..

Msgbox (" انتهى البرنامج ")

(١) الغرض من الكود هو عرض الاعداد الفردية من ٥ الى ٩

(٢) يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click على اداة التحكم But_ Repeat

(٣) للاعلان عن المتغير M تم استخدام الامر Dim

(٤) جملة التكرار المستخدمة هى For Next

(٥) الكود المراد تكراره هو Me .Label1.Text=Me.Label1.Text & M & Vbcrlf

(٦) الغرض من استخدام معامل الربط & هو عرض كل القيم الفردية 5,7,9 وربط كل القيم وجعلها قيمة واحدة

(٧) اكتب مكان النقط جملة لاظهار القيمة النهائية للمتغير M فى مربع صندوق رسالة Msgbox(M)

السؤال الثامن (أ) فى الكود التالى

```
Listboxt1.Items.Clear()
I=1
Do While I <= N
Listboxt1. Items.Add(I)
I=I+2
Loop
```

(١) جملة التكرار فى البرنامج هى Do While loop

(٢) الغرض من الكود (i=i+2) فى السطر قبل الاخير هو تزويد المتغير i بالقيمة (٢)

(٣) الغرض من Loop هو نهاية التكرار والعودة الى بداية التكرار

(٤) حدد الاختيار الصحيح لتحديد طبيعة كل جزء من مكونات سطر الكود listbox1 . items . clear ()

Listbox1 (أداة تحكم - متغير) - items (ثابت - خاصية) - clear (وسيلة - خاصية)

(ب) فى الكود التالى

```
N = Textbox1.Text
I = 1
Do While I <= N
Sum = Sum +I
I =I +2
Loop
```

(١) الغرض من الكود N=Textbox1.Text هو تخصيص القيمة المدخلة من خلال الاداة Textbox1 للمتغير N

(٢) جملة التكرار المستخدمة فى الكود هى Do While loop

(٣) سيتم تنفيذ الحلقة طالما الشرط true أى طالما أن قيمة (i) أقل من او تساوى قيمة N

(٤) يتم اظهار مجموع الاعداد الفردية من خلال العدد الذى تم ادخاله فى اداة Textbox1 والتي تم تخصيصها بالمتغير N

السؤال التاسع (أ) أجب عن الأسئلة التالية بعد دراسة الكود

```
Dim N As Long
N = Me.Textbox1.Text
If N Mod 2 = 0  Then
    Msgbox (الرقم زوجى)
Else
Msgbox (الرقم فردى)
End If
```

(١) عدل الكود بحيث يظهر النص (الرقم زوجى) فى مربع عنوان Label2 ويظهر النص (الرقم فردى) فى مربع عنوان Label2 بدلا من صندوق رسالة

(٢) استبدل نوع المتغير N ليصبح Integer

```
Dim N As Integer
N = Me.Textbox1.Text
If N Mod 2 = 0  Then
    Label2 .Text  = (الرقم زوجى)
Else
Label2 .Text =(الرقم فردى)
End If
```

(ب) عدل الكود التالى بحيث يطبع جدول ضرب الاعداد للعدد (٧) بحيث يكون الناتج ف كما يلى

```
For N = 5 To 11  step2
Str = 7 & " X " & N & " = "
Product = 7 * N
Next N
```

```
For N = 1 To 12
Str = 4 & " X " & N & " = "
Product = 4 * N
Next N
```

```
7 X5=35
7 X7=49
7 X9=63
7 X11=77
```

السؤال العاشر (أ) أكمل الجدول مستعينا بالكود التالى

```
Sub Showoddoreven ( Byval Start As Integer )
For I = Start To 10 Step 2
```



(١) اسم الاجراء Showoddoreven

(٢) تم الاعلان عن Parameter باسم Start ونوعه Integer

(٣) الحلقة التكرارية تبدأ من القيمة Start

(٤) قيمة الزيادة فى الحلقة التكرارية تساوى 2 والقيمة النهائية هى 10

(ب) أكمل الجدول مستعينا بالكود التالى

```
Function  XXX ( Byval YYY As Integer , Byval ZZZ As Integer  )As Single
        Code
Return RRR
End Function
```

(١) اسم الدالة XXX

(٢) نوع البيان الخاص بالقيمة الراجعة من الدالة Single

(٣) الوسائط Parameter التى سوف تستخدم فى الكود ZZZ – YYY

(٤) القيمة الراجعة من الدالة RRR

إنتهى بحمده الجزء الثانى أهم الأسئلة وإجاباتها للترم الثانى

امتحان اسيوط الترم الثانى ٢٠١٨

السؤال الاول ضع علامة ✓ او علامة ×

١) الكلمة المحجوزة vbcrlf تستخدم فى انشاء سطر جديد

٢) الاعلان عن دالة يبدأ بـ (Sub) وينتهى بـ (End Sub)

٣) 55City يعتبر اسم متغير صحيح

٤) التعدى الالكترونى يتم من خلال وسائط الكترونية مثل مواقع التواصل الاجتماعى

٥) يمكن كتابة جملة if فى سطر واحد بدون end if

٦) يجب تخصيص قيم للمتغيرات اثناء الاعلان فقط

السؤال الثانى اختر

١) ...... تستدعى فتعود بقيمة

(المتغيرات – الثوابت- الدوال)

٢) نوع البيان integer يشغل ......بايت من حجز الذاكرة

(٢ – ٤ – ٨)

٣) قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات

(حرفية-رقمية غير صحيحة-متنوعة)

٤) الناتج النهائى للمتغير X للمعادلة X=3+2*4 هو

(١١-٢٤-٢٠)

٥) جملة تستخدم عندما يكون التفرع معتمدا على قيمة متغير واحد وهناك شروط كثيرة

(select case – for next – do while loop)

السؤال الثالث أجب عن الاسئلة مستعينا بالكود

```
Private Sub But_Repeat_Click
Dim M As Integer
For M = 5 To 9 Step 2
Me .Label1.Text=Me.Label1.Text & M & Vbcrlf
Next M
End sub
```

(١) الغرض من الكود هو ....

(٢) يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث.......... على اداة التحكم ....

(٣) جملة التكرار المستخدمة هى ....

(٤) الكود المراد تكراره هو ....

السؤال الرابع اكتب المصطلح العلمى

١) وضع او تعيين قيمة لثابت او متغير

٢) اخطاء فى الصيغة العامة لاوامر اللغة وتظهر اثناء الكتابة

٣) كلمة فى جملة if لتنفيذ الكود التالى لها اذا لم يتحقق الشرط

٤) جملة لتكرار كود عدد من المرات غير معروف نهايته مسبقا وانما حسب شرط

مع أطيب أمنياتنا بالنجاح والتفوق